

OBJECTIFS

- Naviguer dans l'espace tridimensionnel avec SketchUp
- Réaliser des plans et des objets 2D ou 3D
- Créer et modifier des géométries en 3D.
- Connaître les groupes et les composants.
- Créer et appliquer des textures.
- Mettre en page et annoter.
- Créer des photos réalistes.
- Présenter avec des scènes, les vues du modèle et l'exporter.



CONTENU DE LA FORMATION

Présentation du logiciel

- Interface graphique du logiciel.
- Gestion d'affichage.
- Utilisation de la souris.

Gestion des documents dans SketchUp

- Création d'un nouveau modèle SKP.
- Enregistrer un fichier SKP.
- Fichier gabarit.

L'environnement de travail sur SketchUp

- Les barres d'outils (Gestion, Configuration).
- Les boîtes de dialogues.
- Contrôle des unités.
- Le système de coordonnées.
- La géo-position de modèle et la gestion d'affichage du Nord.

Les commandes de dessin 2D

- Ligne
- Cercle et arc
- Polyligne et rectangle
- Transformer le Polyligne en cercle et cercle en polyligne
- Main levée
- Diviser le cercle
- Eclater une courbe
- Décaler une ou plusieurs lignes.

La gestion du modèle

- Sélection, masquage et révélation des entités du modèle.
- Lignes, points de guidage et gestion de leurs affichages.
- Outils de mesure : (Distance - angle - surface).
- Créer et gérer les calques.
- Purger et corriger le modèle.

Les commandes de modélisation

- Pousser/Tirer
- Suivez-moi.

Les commandes de modifications 2D et 3D

- Effacer une entité, déplacement 2D et 3D.
- Faire pivoter, et éclater une entité.
- Mettre à l'échelle.
- Une symétrie/plan.
- Intersection d'entités.

Les groupes et les composants

- Créer un groupe, le modifier et le verrouiller -
- Créer un composant, l'insérer dans un modèle, l'enregistrer, le remplacer, le verrouiller et le détacher.

Les annotations

- Créer un texte 2D et texte 3D.
- Créer les cotes (linéaires, cercle/Arc)
- Modifier et gérer les cotes.

Gestion des matières

- Gérer l'application des matières.
- Modifier la matière.
- Créer une matière.
- Modifier et gérer la texture de la matière.

Les rendus dans SketchUp

- Paramétrage des ombres et des brouillards.
- Appliquer et gérer les styles.
- Rendu photo.
- Exercices d'application.

Importation de documents

- Importer un fichier image, DWG -DXF (2D et 3D), d'autres fichiers 3D.
- Télécharger à partir de la banque d'images.

Impression/Exporter (partager)

- Gestion de l'impression du modèle (configurer - aperçu avant impression et Impression).
- Exercices d'application.
- Exporter un modèle sous format 2D/3D.
- Partager un modèle sur la banque d'images 3D.
- Exporter un modèle vers LayOut.

PRÉREQUIS

- Bonne connaissance de l'environnement Windows et d'un logiciel 3D.

MODALITÉS DE SUIVI

- Feuille d'émargement
- Certificat de réalisation

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Évaluation formative en début et en fin de formation.

PUBLIC CONCERNÉ

Ingénieur - Technicien Bureau d'études - Dessinateur/projeteur ...

LIEU DE FORMATION

INTRA : Dans votre entreprise.

DURÉE

INTRA : 28 heures

RÉPARTITION

30% théorie - 70% pratique

DÉLAIS D'ACCÈS

INTRA : Nous consulter

TARIFS

INTRA : Nous consulter
Financements possibles

ACCESSIBILITÉ

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à contacter notre référent Handicap, Christophe DOUGÉ afin d'étudier ensemble les possibilités d'accès au 02.41.51.19.39 ou par mail : c.douge@crti.fr

CONTACT

contact@crti.fr
Grand Ouest : 02.53.15.69.30
Grand Est : 02.59.29.02.56

Date de mise à jour : 23/09/2026